|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| L’action | La conséquence attendue | Ca marche |
| Utiliser flèche droite | |  |  | | --- | --- | | la princesse bouge à droite | oui | | Ne peut pas sortir de l’écran | Oui | | |
| Utiliser flèche gauche | |  |  | | --- | --- | | la princesse bouge à gauche | Oui | | Ne peut pas sortir de l’écran | Oui | | |
| Utiliser flèche haut | |  |  | | --- | --- | | La princesse vole en haut | Oui | | Ne peut pas sortir de l’ecran | Oui | | Quand on lache le bouton fleche haut la princesse tombe (gravité) | Oui | | |
| Utiliser fleche bas | |  |  | | --- | --- | | La princesse descend en bas si elle est dans l’air | Oui | | Ne peut pas descendre en bas du sol | Oui | | |
| Appuyer sur Espace | |  |  | | --- | --- | | La princesse tire une boule bougeable qui a le meme y que la princesse (a peu pres) mais le x qui augmente (se deplace a droite) | oui | | Se détruit quand elle sort de l’ecran | Oui | | Elle ne peut pas tirer plus que une boule par 0,5 secondes | Oui | | |
| Collision de la princesse avec un ennemi (toutes sortes d’ennemis) | L’ennemi meurt (se détruit) et la princesse a un point de vie de moins | Oui |
| Collision de la princesse avec la boule de feu de la plante | La boule de feu disparait (se détruit) et la princesse a un point de vie de moins | oui |
| Collision de la boule de la princesse avec un ennemi | La boule disparait et l’ennemi disparait et la princesse gagne 5 points | oui |
| Création d’ennemis | Les ennemis se créent a cote droit de l’écran, se deplacent a gauche avec des y qui varient d’un ennemi à l’autre et se détruisent quand ils sortent de l’ecran a gauche | oui |
| Création des arbres | Les arbres se créent a cote droit de l’écran, se deplacent a gauche et se detruisent quand ils sortent de l’écran | oui |
| Création du ciel et sol | Le sol se deplace a gauche et réapparait a droite de l’ecran quand il sort de l’ecran | oui |
| Création des bonus | Un ennemi par vague d’ennemis contient un bonus qui tombe quand cet ennemi la meurt | Oui |
| Collision de la princesse avec le bonus Étoile | La princesse gagne 25 pts et un point de vie si elle n’a pas déjà 3 | Oui |
| Collision de la princesse avec le bonus Potion | La princesse gagne 25 pts et pendant 10 sec, quand on appuie sur l’espace elle tire trois boules en meme temps au lieu de une (une qui va vers l’est, une va vers le nord de l’est, l’autre va vers le sud de lest) se detruisent quand ils sortent de l’ecran ou touchent le sol | Oui |
| Collision de la princesse avec le bonus Bubble | La princesse gagne 25 pts et tous les ennemis qui sont dans l’écran meurent (gagne 5 pts pour chaque ennemi) | Oui |
| Quand la princesse a 0 pts de vie | Le jeu plante pour deux secondes (tout arrete de bouger), apres, un écran noir de Game over apparait pour 4 secondes, apres le jeu recommence des les debut avec les pts de vie qui reset a 3 et les pts qui reset a 0 | Oui |
| TOUTE SORTE D’ENNEMI, BOULE DE FEU DE PLANTE, BOULE DE LA PRINCESSE , ARBRE ETC SE DETRUIT EN SORTANT DE LECRAN | | OUI |

Auto-Evaluation :

Le programme marche parfaitement. A moins qu’on a mal lu l’énoncé, je pense que tout marche correctement.